

Catalogo al 06/05/2026

RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0101
2-HARD PLASTIC AGGRAPPANTE
30 ML - ANGELUS

ADDITIVO PLASTICA
2-HARD



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0123
FISSATIVO 620 MATTE OPACO 30
ML - ANGELUS

FISSATIVO OPACO 620



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0102
2-SOFT MEDIUM PER TESSUTO
30 ML - ANGELUS

ADDITIVO TESSUTO
2-SOFT



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0126
FOAM-TEX FOAMING CLEANER -
ANGELUS

FOAM-TEX
GENTLE



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0100
2-THIN DILUENTE 30 ML -
ANGELUS

DILUENTE
2-THIN



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0004
GLITTER LEATHER PAINT 30 ML -
ANGELUS

GLITTER PAINT



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0001
ACRYLIC LEATHER PAINT 30 ML -
ANGELUS

ACRYLIC PAINT



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0121
LEATHER PREPARER PULITORE
147 ML - ANGELUS

LEATHER
PREPARER
147 ML



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0002
ACRYLIC METALLIC LEATHER
PAINT 30 ML - ANGELUS

ACRYLIC METALLIC



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0120
LEATHER PREPARER PULITORE
30 ML - ANGELUS

LEATHER PREPARER
30 ML



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0003
ACRYLIC NEON LEATHER PAINT
30 ML - ANGELUS

ACRYLIC NEON



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0150
PENNELLI SET DA 5 PZ -
ANGELUS

PENNELLI
SET - 5 PZ



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0124
FINISCHER 600 MATTE
FISSATIVO SEMILUCIDO 30 ML -
ANGELUS

FISSATIVO
SEMILUCIDO 600



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0151
SET PENNARELLI CON RICAMBIO
PUNTA DA 3 MM - ANGELUS

PAINT MARKER
3 mm



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0125
FINISCHER 610 HIGH GLOSS
FISSATIVO LUCIDO 30 ML -
ANGELUS

FISSATIVO
LUCIDO 610



RIPARAZIONE E ORTOPEDIA / CHIMICA / ANGELUS

R.010-51.0127
SOLE BRIGHT 115 ML - ANGELUS

SOLE
BRIGHT